

Lesungen am runden Tisch  
Freitag, den 20. Dezember 2002

Zu Weihnachten wünsche ich Ihnen nicht nur sphärische, sondern auch ebene und hyperbolische Schmuckstücke am Weihnachtsbaum 2002!

Betrachte auf  $\mathbb{R}^3$  die Familie  $(q_t)_{t \in [-1,1]}$  von quadratischen Formen:  $q_t(p) := tx(p)^2 + ty(p)^2 + z(p)^2, p \in \mathbb{R}^3$ . Die Bilinearform zu  $q_t$  ist durch

$$Q_t(p, q) := \frac{1}{2}[q_t(p+q) - q_t(p) - q_t(q)] = \\ tx(p)x(q) + tx(p)y(q) + z(p)z(q)$$

gegeben. Für  $t \in [-1, 1]$  sei  $I_t$  die Zusammenhangskomponente der Identität in der Isometriegruppe von  $(\mathbb{R}^3, q_t)$ . Für  $t = 0$  ist  $I_t$  die Matrixgruppe  $I_0 := \{A \in \text{GL}(3, \mathbb{R}) \mid A_{3,1} = A_{3,2} = 0, A_{3,3} = 1, \det(A) > 0\}$ . Also ist  $I_0$  isomorph zu der topologischen Gruppe aller orientierten Bewegungen der affinen reellen Ebene. Für  $t > 0$  ist  $I_t$  isomorph zu der topologischen Gruppe aller orientierten Bewegungen der Euklidischen Sphäre.

Die Gruppe  $I_0$  werden wir verkleinern. Ein  $A \in I_0$  heisst *kohärent*, wenn rationale Funktionen  $a_{i,j}(t), 1 \leq i, j \leq 3$ , existieren, derart dass für  $t \in [-1, 1]$  die Matrix  $A_t := (a_{i,j}(t))$  ein Element aus  $I_t$  darstellt und  $A_0 = A$  gilt. Allgemeiner heisst ein  $A \in I_s, s \in [-1, 1]$ , *kohärent*, wenn eine rationale Familie  $A_t = (a_{i,j}(t))$  mit  $A_t \in I_t$  und  $A_s = A$  existiert.

Die Gruppe  $I_0$  fällt auf, es gilt zum Beispiel: ist  $A \in I_0$  kohärent, dann folgt  $\det(A) = 1$ , da  $t \mapsto \det(A_t)$  stetig ist und für  $t \neq 0$  stets  $\det(A_t) = 1$  ist.

**Fakt 1.** Alle  $A \in I_s, s \neq 0$  sind kohärent. Ein  $A \in I_0$  ist genau dann kohärent, wenn  $A$  eine orientierte Bewegung der Euklidischen Ebene  $\{(x, y, 1) \mid x, y \in \mathbb{R}^2\}$  ist.

Wir definieren neu die Gruppe  $I_t$  als die Untergruppe aller kohärenten Elemente. Gruppen  $I_t$  und  $I_s$  sind genau dann isomorph, wenn  $ts > 0$  oder  $t^2 + s^2 = 0$  ist.

Die Euklidische ebene Geometrie lässt sich aus der topologischen Gruppe  $I_0$  rekonstruieren: man nehme als Punktmenge die Menge  $E$  aller maximalen kommutativen kompakten Untergruppen in  $I_0$ . Für  $p \in E$  existiert in der Untergruppe  $p \subset I_0$  genau ein Element  $s_p$  der Ordnung 2. Wir nennen  $s_p \in I_0$  die Punktspiegelung mit Zentrum  $p$ . Eine Gerade ist eine maximale Teilmenge  $L$  in  $E$  derart, dass Produkte gerader Länge von Punktspiegelungen  $s_p, p \in L$ , in  $I_0$  eine kommutative Untergruppe erzeugen. Die Gruppe  $I_0$  wirkt via Konjugation auf  $E$  und bildet Geraden auf Geraden ab.

Da zwei maximale kommutative kompakte Untergruppen  $p, q$  in  $I_0$  eindeutig konjugiert sind (d.h.: ein  $\gamma \in I_0$  mit  $\gamma p = q \gamma$  ist bis auf Multiplikation von rechts mit Elemente aus  $p$  und Multiplikation von links mit Elemente aus  $q$

eindeutig), erhalten wir eine Orientierung für  $E$  und auch eine Winkelmessung. Nach Eichung erhalten wir eine Distanz.

**Frage 2.** Definiere Punkte und Geraden mittels  $I_t, t > 0$ . Welche Geometrie erhält man aus  $I_t$ ? In  $I_t, t > 0$ , bilden die maximale kommutative kompakte Untergruppen eine Konjugationsklasse.

**Fakt 3.** Die Geometrie  $E_t$  zu  $I_t, t > 0$ , hat eine natürliche Eichung: wir erklären für  $A \in E_t$  als Äquator von  $A$  die Menge aller  $B \in E_t$ , für die die Bahn von  $A$  unter  $B$  für die Wirkung von  $I_t$  auf  $E_t$  eine Gerade ist. Wir eichen die Distanz von  $A \in E_t$  zum eigenen Äquator auf  $\frac{\pi}{2\sqrt{t}}$ . Die Punktmenge der Geometrie  $E_t$  zu  $I_t, t > 0$ , kann man sich vorstellen als die Menge der ungeordneten Paare von antipodalen Punkten der Einheitssphäre im Euklidischen 3-dimensionalen Raum  $(R^3, q_t)$ .

Sei  $K_t$  für  $t \in [-1, 1]$  die Standgruppe von  $a := (0, 0, 1) \in R^3$ . Die Gruppe ist für  $t \in [-1, 1]$  eine maximale kommutative Untergruppe in  $I_t$  und definiert somit eine kohärente Punktfamilie  $A_t \in E_t, t \in [-1, 1]$ . Für  $x \in R$  seien  $B_t^x \in E_t, t \in [0, 1]$ , und  $C_t^x \in E_t, t \in [0, 1]$  die kohärenten Punktfamilien, die als Standgruppenfamilien in  $I_t$  der Vektoren  $b^x := (x, 0, 1), c^x := (0, x, 1)$  erklärt sind. Die Familie  $\Delta_t(x, y) := (A_t, B_t^x, C_t^y), t \in [0, 1]$ , ist eine kohärente Familie von Dreiecken. Das Dreieck  $\Delta_0(x, y)$  ist ein rechtwinkliges Dreieck mit Kathetenverhältnis  $x/y$ .

**Frage 3.** Formuliere für  $t \in [0, 1]$  ein kohärentes Gesetz, das für  $t = 0$  dem Satz von Pythagoras entspricht. Hinweise: Die Winkeldistanz von  $A_t$  zu  $B_t^x$  und gemessen mit  $q_t, t > 0$ , beträgt

$$w_t(A_t, B_t^x) = \arccos\left(\frac{Q_t(a, b^x)}{\sqrt{q_t(a)q_t(b^x)}}\right) =$$

$$\arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right) = |\operatorname{arctg}(\sqrt{tx})| = \left|\sqrt{tx} - \frac{1}{3}\sqrt{t^3}x^3 + \frac{1}{5}\sqrt{t^5}x^5 - \dots\right|$$

und somit ist nach unserer Eichung die Distanz in  $E_t$  durch

$$D_t(A_t, B_t^x) = \frac{1}{\sqrt{t}} \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right) = \left|x - \frac{1}{3}tx^3 + \frac{1}{5}t^2x^5 - \dots\right|$$

gegeben.

Bemerkenswert ist, dass der Grenzübergang für  $t \rightarrow 0, t > 0$ , in  $D_t(A_t, B_t^x)$  schlicht  $|x|$  liefert. Wir erklären also die Distanz in der Geometrie  $E_0$  von  $A_0$  nach  $B_0^x$  gleich  $|x|$ .

Für  $x, y \in R$  fest und  $t > 0$  gilt im Dreieck  $\Delta_t(x, y)$  das Gesetz:

$$\begin{aligned} \cos(\sqrt{t}D_t(A_t, B_t^x)) \cos(\sqrt{t}D_t(A_t, C_t^y)) &= \\ \frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}\sqrt{ty^2 + 1}} &= \cos(\sqrt{t}D_t(C_t^y, B_t^x)) \end{aligned}$$

Der Grenzübergang für  $t \rightarrow 0, t > 0$ , liefert das sehr erprobte, aber nicht aufschlussreiche Gesetz

$$1.1 = 1.$$

Eine Renormalisierung liefert das Gesetz:

$$\begin{aligned} \sqrt{t}[1 - \cos(\sqrt{t}D_t(A_t, B_t^x)) \cos(\sqrt{t}D_t(A_t, C_t^y))] = \\ \sqrt{t}[1 - \cos(\sqrt{t}D_t(Cy_t, B_t^x))] \end{aligned}$$

Der Grenzübergang für  $t \rightarrow 0, t > 0$ , liefert nach dieser Renormalisierung

$$D_0(A_0, B_0^x)^2 + D_0(A_0, C_0^y)^2 = D_0(B_0^x, C_0^y)^2,$$

also den Satz von Pythagoras der Geometrie  $E_0$ !

**Frage 4.** Was passiert für  $t < 0$ ? Hinweise: Die Standgruppe von  $(x, 0, 1)$  in  $I_t, t \in [-1, 0[$  ist abelsch und dazu noch kompakt, wenn  $tx^2 + 1 > 0$  gilt. Also erhalten wir wie vorher eine kohärente Familie von Dreiecken  $\Delta_t(x, y) := (A_t, B_t^x, C_t^y), t \in [-1, 1]$ , wenn  $tx^2 + 1 > 0$  und  $ty^2 + 1 > 0$  gelten.

Es passiert ein Wunder. Der Ausdruck

$$D_t(A_t, B_t^x) = \frac{1}{\sqrt{t}} \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right)$$

liefert für  $t \in [-1, 0[$  eine positive reelle Zahl, die wir als Distanz in der Geometrie  $E_t$  von  $A_t$  nach  $B_t$  interpretieren.

Wir schauen mal etwas genauer hin. Da  $\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}} > 1$ , ist  $\arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right)$  rein imaginär und  $D_t(A_t, B_t^x)$  wird reell und positiv sein, wenn wir von  $\sqrt{t}$  und  $\arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right)$  passende Zweige nehmen. Wir könnten statt  $\arccos\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right)$  den Ausdruck  $\operatorname{argcosh}\left(\frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}}\right)$  und statt  $\sqrt{t}$  den Ausdruck  $\sqrt{-t}$  nehmen.

Bedenke  $\cos(iv) = \cosh(v) = \frac{1}{2}(e^v + e^{-v})$  und dass  $\operatorname{argcosh} : u \in [1, +\infty] \mapsto v = \log(u + \sqrt{u^2 - 1}) \in [0, +\infty]$  die Umkehrfunktion von  $u = \cosh(v)$  ist.

Wir erhalten für die Geometrie  $E_t, t < 0$ , als Satz von Pythagoras:

Für  $x, y \in R$  fest mit  $tx^2 + 1 > 0, ty^2 + 1 > 0$  und  $-1 \leq t < 0$  gilt im Dreieck  $\Delta_t(x, y)$  den Satz:

$$\begin{aligned} \cosh(\sqrt{-t}D_t(A_t, B_t^x)) \cosh(\sqrt{-t}D_t(A_t, C_t^y)) = \\ \frac{1}{\sqrt{tx^2 + 1}\sqrt{ty^2 + 1}} = \cosh(\sqrt{-t}D_t(Cy_t, B_t^x)) \end{aligned}$$

Fassen wir zusammen: in einem rechtwinkligen Dreieck mit Kathetenlängen  $x, y$  und Hypotenuse der Länge  $z$ , gilt in der hyperbolischen Geometrie  $E_{-1}$  das Gesetz:

$$\cosh(z) = \cosh(x) \cosh(y),$$

in der Euklidischen Geometrie  $E_0$  das Gesetz:

$$z^2 = x^2 + y^2,$$

und in der sphärischen Geometrie  $E_1$  das Gesetz:

$$\cos(z) = \cos(x) \cos(y).$$

Wenn die Kanten mit Längen  $x, y$  eines Dreiecks einen Sektor mit Winkel  $\gamma$  beranden, dann gelten in den Geometrien  $E_{-1}, E_0, E_1$  die Gesetze:

$$E_{-1} : \cosh(z) = \cosh(x) \cosh(y) - \sinh(x) \sinh(y) \cos(\gamma),$$

$$E_0 : z^2 = x^2 + y^2 - 2xy \cos(\gamma),$$

$$E_1 : \cos(z) = \cos(x) \cos(y) - \sin(x) \sin(y) \cos(\gamma).$$

Da ein Winkel eines Dreiecks in  $[0, \pi]$  liegt und die  $\cos$ -Funktion auf  $[0, \pi]$  injektiv ist, folgt, dass in den Geometrien  $E_{-1}, E_0, E_1$  die 3 Längen eines Dreiecks die 3 Winkel des Dreiecks bestimmen. Bemerkenswert ist, dass in den Geometrien  $E_{-1}, E_1$  auch umgekehrt die 3 Winkel eines Dreiecks die 3 Längen bestimmen.

**Fakt 4.** In der hyperbolischen Geometrie  $E_{-1}$  existieren rechtwinklige Sechsecke. Seien die Kantenlängen in der natürlichen zyklischen Reihenfolge  $x, Z, y, X, z, Y$ . Es gelten dann die Gesetze:

$$\cosh(z) = \cosh(x) \cosh(y) - \sinh(x) \sinh(y) \cosh(Z),$$

$$\cosh(y) = \cosh(x) \cosh(z) - \sinh(x) \sinh(z) \cosh(Y),$$

$$\cosh(x) = \cosh(z) \cosh(y) - \sinh(z) \sinh(y) \cosh(X).$$

Es folgt, dass die 3 Längen  $x, y, z$  eines rechtwinkligen Sechsecks die 3 Längen  $X, Y, Z$  bestimmen.

Eine umfangreiche Sammlung von Büchern und Dokumenten über hyperbolische Geometrie wurde von Magnus Gösta Mittag-Leffler (1846-1927) zusammengetragen. Diese Sammlung ist auf dem Estrich seiner Villa, Auravägen 17, S-182 60 Djursholm, Sweden, die nun das Mittag-Leffler Institut ist, zugänglich. Ich kann zum Beispiel für Weihnachten diese Lektüre und den Aufenthalt am Institut sehr empfehlen. Möchten Sie Weihnachten anderswo verbringen, dann empfehle ich:

Roberto Bonola, *Non-Euclidean Geometry*, New Dover Edition 1955, Dover Publications, Inc.

und im Anhang die Übersetzungen durch Dr. George Bruce Halsted von

John Bolyai, *The Science of Absolute Space*,

und

Nicholas Lobachevski, *The Theory of Parallels*.